

Hans A. Hartmann · Rolf Haubl (Hrsg.)

# Freizeit in der Erlebnisgesellschaft

*Amüsement zwischen Selbstverwirklichung  
und Kommerz*

Westdeutscher Verlag

# Inhalt

<i>Hans Albrecht Hartmann &amp; Rolf Haubl</i> "Erlebe Dein Leben!" Eine Einführung.....	7
<i>Martin Stengel</i> Freizeit als Restkategorie. Das Dilemma einer eigenständigen Freizeitforschung.....	19
<i>Daniela Rastetter</i> Freizeit braucht freie Zeit. Oder: Wie Männer es schaffen, Frauen die (Frei-)Zeit zu stehlen .....	45
<i>Hans Albrecht Hartmann</i> The Thrilling Fields oder: "Bis ans Ende - und dann noch weiter". Über extreme Outdoor Activities.....	67
<i>Armin Günther</i> Reisen als ästhetisches Projekt. Über den Formenwandel touristischen Erlebens .....	95
<i>Bernard Görlich</i> Ohne Hand und ohne Worte - wie der Fußball mit der Seele spielt .....	125
<i>Judith Klinger &amp; Carina Schmiedke-Rindt</i> Fantome einer fremden Welt. Über subkulturellen Eigensinn.....	147
<i>Stephanie Handschuh-Heiß</i> Von Muskelspielen und Titanenkämpfen. Körper, Kostüme und Klamauk.....	167
<i>Rolf Haubl</i> "Welcome to the pleasure dome". Einkaufen als Zeitvertreib .....	199

*Andreas Hirseland & Werner Schneider*

Erkundungen im Reiche Midgard.

Eine ethnographische Skizze zu Fantasy-Rollenspielen und ihren Spielern ....225

*Damaris Stengel*

Cybermania.

Über virtuelle Welten .....245

Literatur .....265

Personenverzeichnis .....281

Sachverzeichnis .....286

Steckbriefe der AutorInnen.....292