

Rüdiger Fikentscher (Hg.)

# Spielkulturen in Europa

in Zusammenarbeit mit der DTG

mdv aktuell

## Inhalt

<i>Rüdiger Fikentscher</i> Vorwort .....	7
<i>Rüdiger Fikentscher</i> Der spielende Mensch – Homo ludens .....	9
<i>Anne Dippel</i> Gesellschaftsspiele. Anthropologische Überlegungen zur Funktion von Spielen für gemeinschaftlichen Zusammenhalt .....	19
<i>Alfred Reichenberger</i> Spiele in vorchristlicher Zeit .....	32
<i>Stefan Lehmann</i> Der lange Weg nach Olympia. Vom antiken Festspielort zu lokalen Olympien in Europa und weiter zu den globalen Olympischen Spielen der Gegenwart .....	54
<i>Harald Schwillus</i> Teufelszeug und Gottesdienst. Mönche, Nonnen, Priester und das Spiel(en) im Mittelalter .....	76
<i>Robert Fajen</i> Mit Träumen spielen: Zur Kulturgeschichte des Lottospiels .....	92
<i>Anne-Marie Heil</i> Spielschulden sind Ehrensulden. Eine rechtshistorische Betrachtung .....	99

<i>Gabriela Lehmann-Carli</i>	
Aspekte des Karten- und Glücksspiels in der russischen Kultur und Literatur des 19. Jahrhunderts .....	117
<i>Hans-Jürgen Homilius</i>	
Der besondere Reiz des Skatspiels: Kartenglück, logisches Denken, Kombinationsfähigkeit und Spielwitz – Garanten des Erfolges .....	127
<i>Michael Schädlich</i>	
Das Fußballspiel – die schönste (kulturelle) Nebensache der Welt .....	138
<i>Philipp Meyer</i>	
Geschichten spielen. Wo Konsumenten zu Protagonisten werden .....	144
<i>Arne Lietz</i>	
Spielen im Wandel des 21. Jahrhunderts – digitale springende Monster ersetzen die springenden Kinder auf der Straße .....	161
Autorinnen und Autoren .....	172